



## INSTRUKCJA DO GRY „Domki Fińskie”

LOKALIZACJA: OSIEDLE DOMKÓW FIŃSKICH NA JAZDOWIE

CZAS TRWANIA: ok. 90 min, (10-15 min. na poszczególne zadania)

**POTRZEBNE MATERIAŁY (DRUKOWANE):** mapa, karta patrolu, instrukcje do poszczególnych zadań. Mapy oraz karty patrolu można wydrukować po jednym egzemplarzu na patrol albo dla każdego uczestnika na pamiętkę. Instrukcje do zadań w liczbie takiej, ile grup bierze udział w grze. Materiały stworzone są tak, aby można je było wydrukować zarówno w kolorze, jak i czarno-biało.

**POZOSTAŁE MATERIAŁY:** długopisy, aparat fotograficzny (jeden na patrol) oraz ewentualne rekwizyty potrzebne na poszczególnych stacjach (opisane przy zadaniu).

### WSKAZÓWKI DO GRY I POSZCZEGÓLNYCH PUNKTÓW:

- stacje: przed grą prowadzący powinien rozmieścić koperty z zadaniami w odpowiednich miejscach (lokalizacje oraz ich współrzędne znajdują się na mapie). Koperty można przymocować do płotu, drzewa itp. tak, żeby uczestnicy mieli szansę je znaleźć, ale również mieli satysfakcję z szukania wskazówek.
- karty z zadaniami należy złożyć według wskazówek na stronie tytułowej – karty należy drukować dwustronnie, tak samo jak kartę patrolową.
- należy wydrukować tyle kopert z zadaniami na każdy punkt, ile grup będzie brało udział w grze. Dzięki temu unikniemy sytuacji w której pierwsza grupa na punkcie zabierze ze sobą kopertę z poleceniami i tym samym popsuje zabawę kolejnym patrolom.
- gra rozpoczyna i kończy się na Skwerze Dialogu.
- po podzieleniu na grupy, patrole mogą wymyślić sobie nazwę i okrzyk/ hasło.
- każdy patrol dostaje identyczną mapę z zaznaczonymi wszystkimi stacjami oraz kartę patrolową, na której wpisuje punktację lub odpowiedzi na zadania.
- grupy powinny realizować poszczególne zadania w innej kolejności, aby nie wchodziły sobie w drogę. Dlatego na mapach, które dostaje każda grupa, należy ręcznie, przy zaznaczonych stacjach, wpisać odpowiednio inną kolejność realizowania zadań.
- sugerujemy za każde zadanie przyznawać punkty, wpisując je w odpowiednie miejsce na karcie patrolu. Zwiększy to rywalizację pomiędzy patrolami. Za dobrze wykonane zadanie można przyznać 1 punkt. Punkty przyznajemy pod koniec gry, sprawdzając zawartość kart patrolowych.
- zakończenie gry i nagrody: polecamy przyznać nagrody najlepszym patrolom i podkreślić w znaczący sposób zakończenie gry i wykonane zadania.
- zachęcamy do wprowadzania modyfikacji według własnych pomysłów i potrzeb.

Życzymy miłej zabawy!